



85 Rue de Cléry  
75002 Paris

Horaires d'ouverture :

Du Lundi au Vendredi : 10h - 18h30  
Et le Samedi : 14h - 18h

8 9 Bonne nouvelle

4 8 9 Strasbourg - St Denis

3 Sentier

**Matériel :** Arduino starter kit officiel

**Durée :** 25h

**Lieu :** E-learning accessible sous 10 jours

**Accessibilité aux personnes handicapées :** Nous contacter

**Niveau :**

**Evaluation par quiz et certification en fin de formation**

**Prérequis :**  
Nécessite un ordinateur PC ou Mac et des notions d'utilisation basique d'un ordinateur

**Tarification :** 1500€HT (Compatible CPF)

Pour une demande de devis ou pour plus d'informations, contactez nous à l'adresse :

[contact@letmeknow.fr](mailto:contact@letmeknow.fr)

ou par téléphone, au

**09 83 00 63 69**

Retrouvez nous sur les réseaux sociaux

@letmeknow.fr

@LetmeknowFR

Dernière mise à jour  
Juillet 2022

# Créer des objets intelligents avec la technologie Arduino

C'est avant tout une formation pratique où vous allez pouvoir :

- Créer des objets intelligents facilement.
- Créer vos propres projets en autonomie.
- Cette formation apporte des compétences techniques (Sur l'univers Arduino) et numériques (via la manière d'aborder un projet).

Créer des objets intelligents facilement. La technologie ARDUINO est utilisée partout dans le monde, par des amateurs comme par des industriels. Elle combine électronique et programmation : Branchez vos composants sur la carte et réalisez votre programme.

Cette formation vous permettra de découvrir cette technologie et son univers, de réaliser quelques exemples et d'acquérir les bases pour démarrer vos propres projets ! Cette formation a une double compétence : vos compétences digitales et votre niveau de connaissance des cartes ARDUINO.

1

## Qu'est-ce qu'Arduino

Axé sur l'objet en lui-même et les différents outils et acteurs qui gravitent autour :  
quelles sont les différentes cartes ?

A quoi servent-elles ?

Qui sont les utilisateurs de ces outils ?

2

## Prise en main

Nous allons aborder les modalités d'utilisation de la carte Arduino :

Comment brancher la carte à l'ordinateur ?

Quel langage faut-il utiliser ?

Faut-il télécharger des logiciels ?

Gestion d'un projet connecté ?

Priorisation et hiérarchisation des tâches dans la réalisation d'un projet avec la technologie Arduino ?

3

## Premier programme

L'objectif de ce premier programme ? Faire clignoter une LED ! Nous découvrirons alors le langage Arduino et les commandes de base pour contrôler des composants électroniques basiques.

4

## Capteurs et Actionneurs

Afin de rendre vos objets plus interactifs, l'Arduino doit percevoir du son, du mouvement et d'autres choses, puis

réagir en fonction. A partir d'un bouton, nous réalisons des prototypes utilisant des capteurs variés.

5

## Utilisation avancée

Dans ce dernier temps de formation, nous allons vous apprendre comment intégrer les bibliothèques à vos programmes Arduino, et aborder des concepts plus avancés comme l'utilisation des ports série.

Plus d'informations sur [formation-arduino.com](http://formation-arduino.com)